

Pedagoginen opas

FunFloor

– Innovatiivinen oppimiskäytäntö,
joka tukee oppimista, luovuutta
ja vuorovaikutustaitoja





**FunFloor tekee
oppimisesta
hauskaa!**

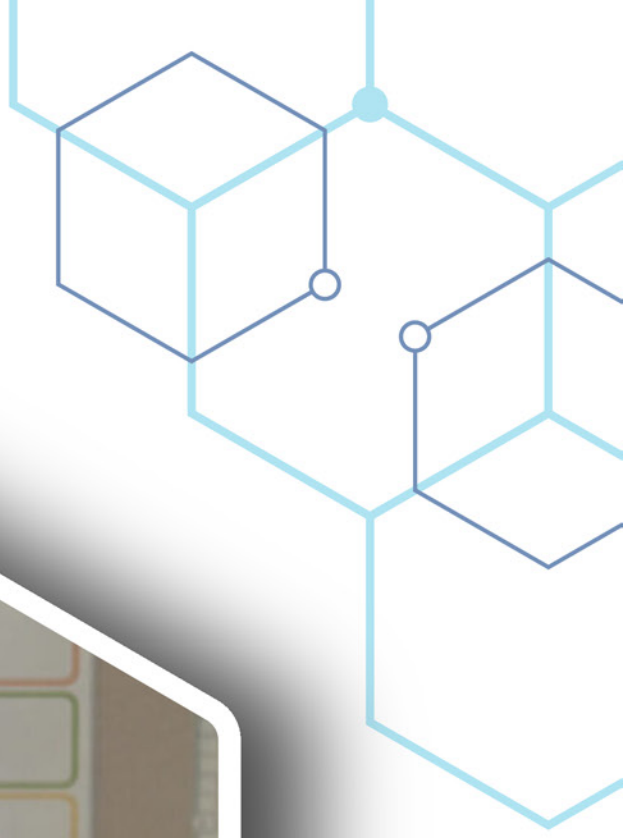
FunFloor muuntaa minkä tahansa lattian, seinäpinnan tai pöydän jännittäväksi interaktiiviseksi maailmaksi, joka reagoi **liikkeisiin** ja **kosketuksiin**.

FunFloor tukee **fyysistä, kognitiivista ja sosioemotionaalista oppimista** sekä kehittää pitkäjänteisyyttä ja sinnikkyyttä.

**Nappaa vinkit FunFloorin pedagogiseen hyödyntämiseen
varhaiskasvatuksessa ja perusopetuksessa**

FunFloor tukee opetussuunnitelman tavoitteiden saavuttamista ja tarjoaa elämyksellisen oppimiskokemuksen, joka **sitouttaa, motivoi ja innostaa!**

FunFloor tuo oppimiseen liikettä, vuorovaikutusta ja iloa – **se on täydellinen valinta aktiiviseen oppimiseen!**



FunFloor sisältää pelejä ja aktiviteetteja

Oppimiseen



Opetussuunnitelman
tavoitteiden mukaista
oppimista edistäviä
pelejä

Aktivointiin



Lyhyet ja
energisoivat tauot
oppituntien
lomassa!

Hauskanpitoon



Pelejä, jotka
kehittävät luovuutta
ja yhteistyötaitoja

FunFloor aktivoi ja tukee toiminnallista oppimista. Se on **erinomainen väline opitun soveltamiseen ja syventämiseen yhdessä muiden kanssa.**

FunFloorin monipuolisesta pelivalikoimasta löytyy sopivat vaihtoehdot kaiken ikäisille ja tasoisille oppijoille: **FunFloorin avulla onnistut myös opetuksen eriyttämisessä.**

Kehollisuus ja liikunta tehostavat oppimista ja vastaavat myös tukea tarvitsevien oppijoiden tarpeisiin!



FunFloor sisältää jopa 230 aktiviteettia, joista 110 on tällä hetkellä saatavilla suomeksi ja ruotsiksi.

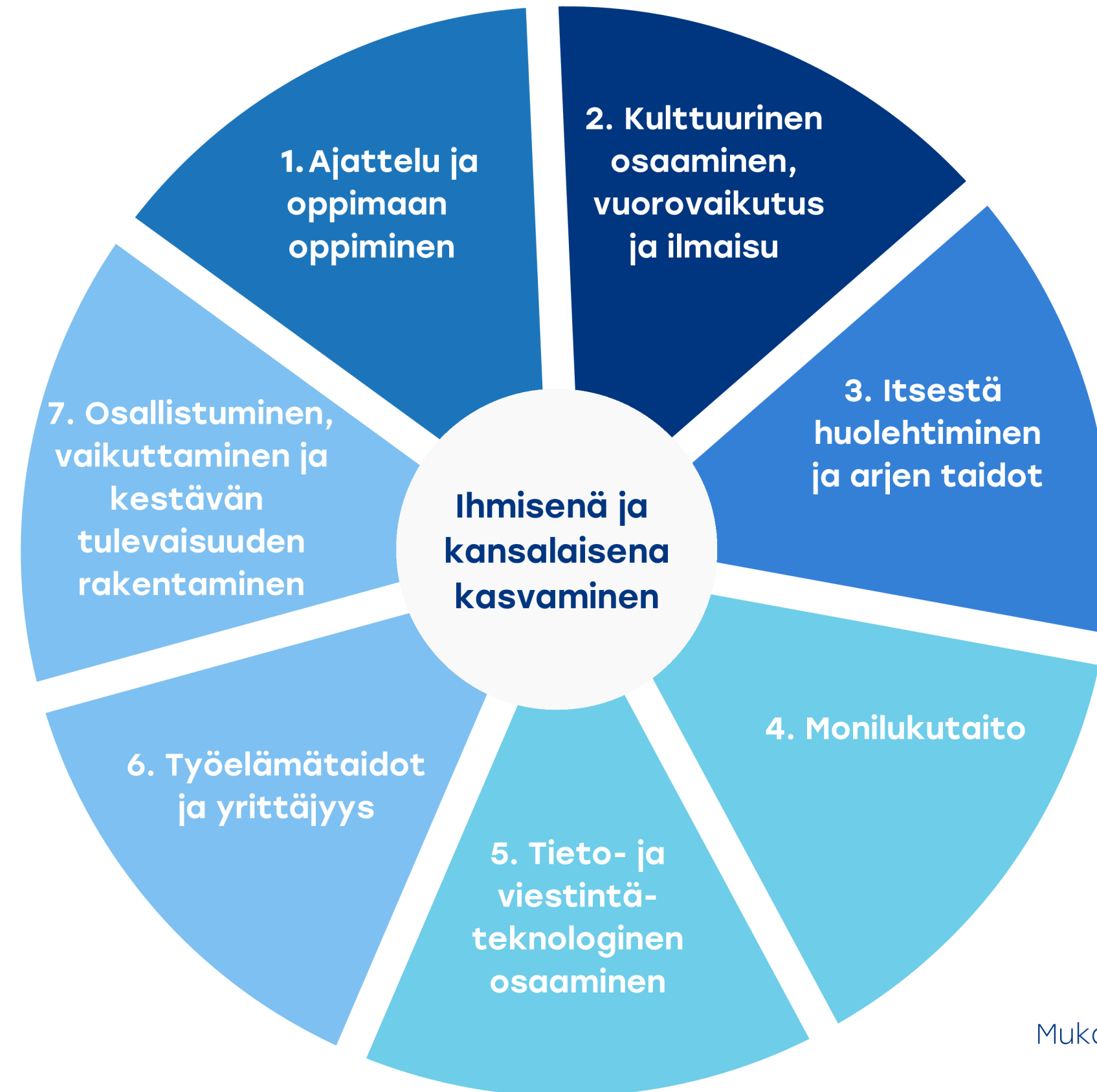
Valikoima päivittyy koko ajan ja uudet päivitykset tulevat automaattisesti käyttöön FunFloor-laitteissa!

FunFloor Mobile Plus 3-1 mahdollistaa myös pallojen, hernepussien ja muiden erilaisten toiminnallisten välineiden käytön osana aktiviteetteja.

FunFloor tekee oppimisesta hauskaa kehittäen samalla lasten sosiaalisia taitoja ja yhteenkuuluvuuden tunnetta.

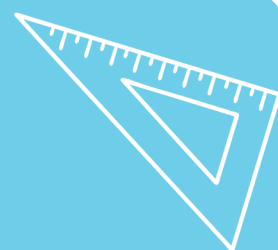


FunFloor tukee laaja-alaista osaamista varhaiskasvatuksessa sekä esi- ja perusopetuksessa



FunFloorin avulla opit sekä varhaiskasvatussuunnitelman että esi- ja perusopetussuunnitelman tavoitteiden mukaisesti

Matematiikka



Luvut ja laskutoimitukset, algoritminen ajattelu ja ohjelmointi, geometria

Ympäristöoppi



Kestävä elämäntapa, turvallisuus, ryhmässä toimiminen

Englannin kieli



Opitun syventäminen, kehollisuus kielen oppimisen tukena

Musiikki



Soittimien tunnistaminen, rohkea kokeileminen ja ryhmän jäsenenä toimiminen, tieto- ja viestintäteknologian käyttö musiikillisessa toiminnassa

Kuvataide



Värit, leikinomainen kokeilu, tieto- ja viestintäteknologian käyttö kuvataiteessa

Liikunta



Kannustaa oppilasta fyysiseen aktiivisuuteen, kokeilemaan uusia erilaisia liikuntatehtäviä sekä rohkaisee ilmaisemaan itseään liikunnan avulla.



FunFloor opettaa
vuorovaikutus-
tilanteissa toimimista,
yhteistyötaitoja
ajattelun taitoja,
luovuutta ja
ongelmanratkaisua!

Pelipaketit



FUN-paketti

FUN-paketin aktiviteetit sopivat ihanteellisesti lyhyisiin, energisoiviin taukoihin oppituntien lomassa yksin tai yhdessä. **Aktivoivia aktiviteetteja: Jalkapallo, Tanssilattia, Putoavat ilmapallot sekä Kalat.**

FUN-paketista löytyy hyviä vaihtoehtoja myös sinnikkyden kehittämiseen sekä yhdessä toimimiseen. **Keskittymiskykyä ja yhteistyötaitoja vaativia aktiviteetteja: Aartenetsintä, Dinosaurs, Find the difference.**

Aktiviteeteista löytyy lisäksi vaihtoehtoja kuvataiteisiin sekä musiikkiin. **FUN-paketti sisältää lisäksi hauskoja aktiviteetteja eri vuodenaikoihin ja juhlapyhiin liittyen.**

Jalkapallo



Putoavat ilmapallot



Aartenetsintä

EDU-paketti

EDU-paketin aktiviteetit kehittävät kokonaisvaltaisesti ajattelun taitoja eri oppiaineissa.

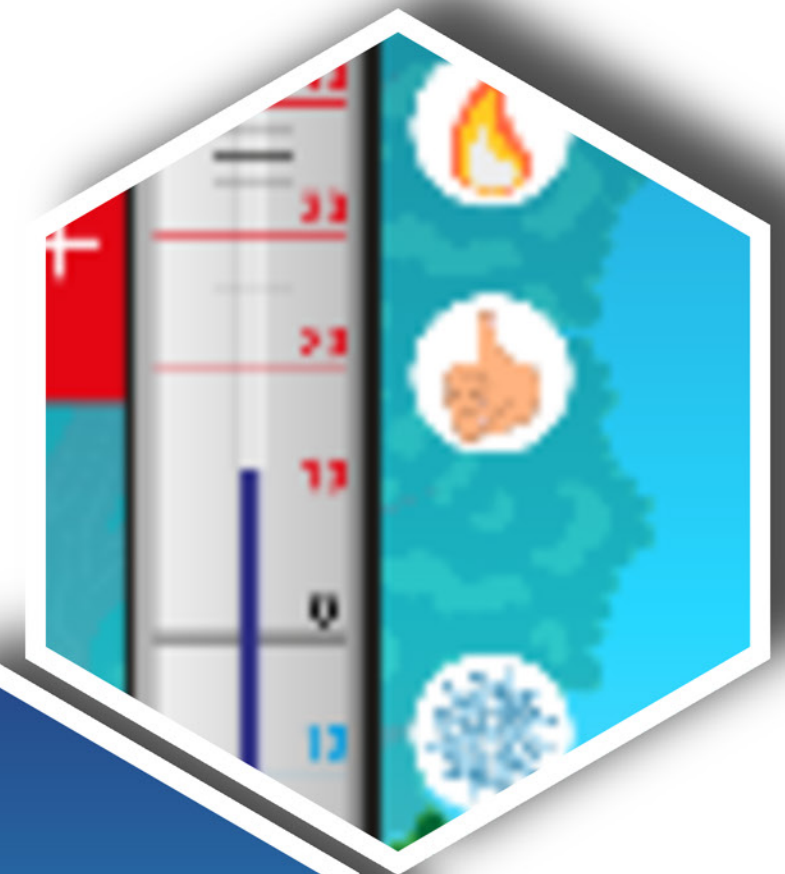
Aktiviteetit ajattelun taitoihin, luokitteluun ja vertailuun:
Vihanneksia ja hedelmiä, Mikä ei kuulu joukkoon?

Ympäristöoppi: Turvallinen leikkipaikka, Kasvin kasvattaminen, Kaupungit, Tunnista liput.

Matemaattinen ajattelu: Numeromerkit, Numerosarjat, Yhteen- ja vähennyslasku, Vertailu: Kummassa on enemmän?, Mikä hedelmä on suurin?, Mikä hedelmä on pienin? Kuka on pisin?

EDU-paketin aktiviteetit kehittävät myös liikunnallisuutta sekä musikaalisuutta.

Kasvin kasvattaminen



Mikä hedelmä on pienin

Piano



ENGLANTI-paketti

ENGLANTI-paketti syventää opittua ja hyödyntää kehollisuutta kielen oppimisen tukena.

ENGLANTI-paketin aktiviteetit harjoittavat: värien, viikonpäivien, tunteiden ja kuukausien nimeämistä.

Taitavammille oppijoille mm. Vastakohtat ja Einsteinin testit eri aiheista!



EKOLOGIA-paketti

EKOLOGIA-paketti sopii erityisesti opitun soveltamiseen ja syventämiseen yhdessä toimien. Paketti sisältää ympäristöoppia ja kestävän tulevaisuuden rakentamista.

Pienemmille oppijoille: Rannan siivoaminen, Luomutomaatit, Energian luominen.

Isommille oppijoille: Kuinka kauan roskien hajoaminen kestää luonnossa? Minkä hajoaminen kestää pisimpään? Kuinka kauan se hajoaa? Kumpi on ekologisempaa?

AIVOJA KEHITTÄVÄ KOKONAISUUS

Aivoja kehittävä kokonaisuus sisältää erilaisia aktiviteetteja, joilla voi harjoittaa keskittymiskykyä sekä ajattelun taitoja.

Aktiviteetit ajattelun taitoihin, keskittymiseen ja pitkäjänteiseen työskentelyyn: Kupit, Laivat, Surulliset kasvot.

Kertolasku: Nopeat yhtälöt.

**Taitavammille laskijoille:
Laskeminen mielessä.**

Keskittyminen ja yhteistyötaidot: Refleksikisa ja Putoavat elementit.

CODING-ESIKOULU

CODING-esikoulussa saadaan ensikosketus ohjelmoinnin saloihin. Aktiviteetit soveltuvat esiopetukseen ja alakouluun.

Aktiviteetteja: Suoraan määränpähän koodaus, Polut yhteenlasku, Sokkelot.



FunFloor
on ihanteellinen
valinta tukemaan
opetussuunnitelman
tavoitteiden
saavuttamista ja
tekemään oppimisesta
innostavaa ja
aktiivista!

Iida Vedenpää
Luokanopettaja, Opettajankouluttaja, Väitöskirjatutkija



Tutustu lisää



FunFloor

FunFloor - interaktiivinen lattia muuttaa minkä tahansa lattiapinnan jännittäväksi interaktiiviseksi maailmaksi. FunFloor sisältää yli 100 suomenkielistä aktiviteettia,...

 EDU Ideas /



Digipedagogiikka ja opetusteknologia oppimisen apuna

Olemme ammattilaisorganisaatio jolla on yli 20 vuoden kokemus teknologian käytöstä opettajien j...

 EDU Ideas /



EDU IDEAS