

DIGITAALISUUS
oppimisen ja kasvatukseen
TUKENA

-VARHAISKASVATUS



**EDU
IDEAS**



EDU IDEAS

Edu Ideas on oppimisympäristöjen, opetusteknologian ja kouluttamisen ammattilaisorganisaatio, jolla on yli 20 vuoden kokemus teknologian käytöstä henkilöstön digitaalisen ammattitaidon kehittämisessä sekä lasten ja oppilaiden kehityksen ja oppimisen tukemisessa.

ME OLEMME APUNASI:



Niina Halonen

Kasvatustieteiden maisteri
Kansainvälisen yrittäjyyden maisteri
Väitöskirjatutkija Helsingin yliopistossa,
kasvatuspsykologian tutkimusryhmässä

+358 44 7006497
niina@eduideas.fi



Olli Sarvi

Liiketalouden tradenomi
Opetus- ja kokousteknologian
asiantuntija

+358 40 180 9201
olli@eduideas.fi

Lisäksi Eduideas-tiimi teknisine ja pedagogisine tukihenkilöineen ja kouluttajineen ovat apunasi ja tukenasi yhteisellä teknologiamatkalla. Yhdessä sertifioitujen jälleenmyyjien ja teknisen tukiverkoston kautta takaamme parhaan mahdollisen tuen ratkaisumyyntiin, asennuksiin, käyttöönottoon, ylläpitoon ja ympärivuotiseen tuote- ja käyttötukeen.

IDEAT varhaiskasvatukseen

Oikeat teknologiavalinnat ovat helppokäyttöisiä, toimivat saumattomasti ja auttavat tukemaan lapsen kasvua ja kehitystä, yhteisöllisen oppimisen prosesseja ja aktiivista toimijuutta. **Kasvattajalle teknologian käyttö tulee olla innostavaa ja aikaa säästävää, lasten kehitystä tukevaa.** Tästä esitteestä löydät pedagogisesti päteviä teknologiaratkaisuja, jotka tuovat intoa ja iloa kasvun ja oppimisen arkeen.

Edu Ideasilla on yli 20 vuoden kokemus oppimisympäristöistä ja kouluttamisesta. Kerromme miten laitteet, järjestelmät ja muut opetuksen ratkaisut saadaan palvelemaan mahdollisimman hyvin itse varhaiskasvatuksen arkea. Tarjoamme pedagogista näkemyksellisyyttä opetusteknologian onnistuneeseen integrointiin. Autamme suunnittelemaan oppimisympäristöjä yhdistämällä fyysisen ja digitaalisen ympäristön kokonaisuudeksi, **jossa lapsi on aktiivinen ja motivoitunut toimija ja oppii vuorovaikutuksessa muiden kanssa.**



DIGITAALINEN osaaminen ja monilukutaito VARHAISKASVATUSSUUNNITELMASSA

Digitaalista osaamista tarvitaan yhteiskunnassa ihmisten välisessä vuorovaikutuksessa ja oppimisessa. Digitaalisen osaamisen vahvistaminen edistää lasten koulutuksellista tasa-arvoa. Varhaiskasvatuksen tehtävänä on tukea lapsen ymmärrystä digitaalisuudesta.

Monilukutaidon perustana on laaja tekstikäsitys. Erilaiset tekstit voivat olla muun muassa **kirjoitetussa, puhutussa, audiovisuaalisessa tai digitaalisessa muodossa**. Siihen sisältyy erilaisia lukutaitoja kuten kuvanlukutaito, numeerinen lukutaito, medialukutaito ja peruslukutaito.

Mahdollisuudet kokeilla ja tuottaa sisältöjä itse ja yhdessä muiden lasten kanssa käyttäen digitaalisuutta apuna **edistävät lasten luovan ajattelun ja yhteistoiminnan taitoja sekä lukutaitoa.**

Henkilöstö ohjaa lapsia digitaalisten ympäristöjen monipuoliseen ja turvalliseen käyttöön.

LAADUKAS
PEDAGOGINEN
TOIMINTA VAHVISTAA
LASTEN
LAAJA-ALAISTA
OSAAMISTA

SMART BOARD
-RATKAISUT:
VARHAISKASVATUSSUUNNITELMAN
TAVOITTEITA TUKEVA
HELPPOKÄYTTÖINEN
TOIMINTAYMPÄRISTÖ



Miksi teknologiaa varhaiskasvatukseen?

Teknologia mahdollistaa perinteisten varhaiskasvatuksen elementtien tuomisen uuteen digitaaliseen ympäristöön. **Digitutor Reetta Kauppinen** Imatralta kertoo, että **SMART-älynäytöillä on saatu tuettua laaja-alaisen osaamisen osa-alueita** ja tuotua varhaiskasvatukseen mm. kuvatuki, löydetty erilaisia tapoja oppia, löydetty uusia väyliä vuorovaikutukseen ja ilmaisuun ja arjen taitojen läpikäyntiin. **Lasten osallisuus toiminnan suunnittelussa ja päätöksenteossa on lisääntynyt ja oivaltamisen ilo vahvistunut entisestään.**

Teknologian käyttö on vaikuttanut monella tavalla:

- tapa nähdä digitaalisuus on laajentunut
- teknologiaa ei nähdä enää vain viihteenä ja pelaamisena
- pedagoginen hyöty teknologiasta ajattelun ja oppimisen välineenä on laajentunut
- myös lapset näkevät laitteet luontevana osana arjen tärkeitä toimintoja



Katso uudetlukutaidot.fi

Opetushallituksen oppaita, mallinnuksia, esimerkkejä ja vinkkejä digitaalisten ympäristöjen pedagogiseen käyttöön.



IDEOITA

vaghaiskasvatukseen

Digitaalisuus mukaan toimintaan

ESIMERKKI 1:

Lempipaikan kuvaaminen: (Tämä toteutetaan seuraa johtajaa- idealla)

-Kerro lapsille mitä on tarkoitus kuvata ja järjestäytykää sinä ensimmäisenä. Mallita toiminta johdattamalla jono paikkaan ja ottamalla siitä kuva → sinun takana oleva lapsi tulee johtajan paikalla ja vie teidät hänen valitsemaan kuvauspaikkaan. Auta lasta tarvittaessa ottamaan kuva ja käykää kaikki jonon lapset läpi ja katselkaa kuvia lopuksi yhdessä!

-Kuvia voi myös jatkotyöstää, vain mielikuvitus on rajana!
Saduta tai haastattele lapsia kuviin liittyen → äänitä lasten tarinat / vastaukset!

Piirtäkää/maalatkaa kuvia: mikä tekisi leikkipaikasta vielä paremman?

SMART dokumenttikameralla saat lasten työt nopeasti digitaaliseksi ja osaksi vaikkapa kasvunkansioita.

ESIMERKKI 2:

Etsi ja kuvaa

Etsikää erilaisia asioita: metsäretkellä asioita jotka alkavat määritellyllä kirjaimella, bongatkaa muotoja ympäristöstä, erivärisiä asioita.



ESIMERKKI 3:

Omat aakkoset

Voitte tehdä omat aakkoset hyödyntämällä lasten kehoja: Miettikää esimerkiksi kirjaimen A-muotoa: Miten sen voisi tehdä keholla? Tarvitaanko kaverin keho avuksi? Kuvatkaa eri aakkoset ja tulostakaa ne ryhmään esille!



ESIMERKKI 4:

Ympäristö muuttuu

Käykää säännöllisesti metsäretkellä tietyssä paikassa useamman viikon / kuukauden aikana ja kuvatkaa samaa kohtaa jokaisella kerralla.

-Verratkaa jokaisen metsäretken jälkeen uutta kuvaa edelliseen: mikä kuvassa on muuttunut?

-Tehkää otetuista kuvista helposti animaatio **StopMotionin** avulla!

SMART-TUOTTEET & ideat varhaiskasvatukseen

Lumio-ohjelman ilmaisversion saat maksutta käyttöösi osoitteesta:

<https://eduideas.fi/alynaytto/lumio>

Lumiolla hyödynnettävää materiaalia varhaiskasvatukseen löydät myös SMART Exchange-sivustolta osoitteesta:

<https://exchange.smarttech-prod.com/>



VINKKI!
Tehtäviä voi tehdä SMART-näytöllä tai tabletilla!

ESIMERKKEJÄ VARHAISKASVATUKSEN MATERIAALEISTA:

1. Tunnistakaa ja ympyröikää sanoja jotka alkavat A:lla (2 sivua), E:llä (1 sivu) ja I:llä (2 sivua)



2. Lajittelutehtäviä värin mukaan



3. Tavutehtäviä joissa etsitään sanoille lopputavu sekä tavutehtäviä joissa muodostetaan kahden tavun sanoja



4. Harjoittele sijaintikäsitteitä viemällä possu oikeaan kohtaan



Katso lisää:
eduideas.fi

innoattu & ONNISTU YHDESSÄ

SMART Board®-Interaktiiviset näytöt

SMARTin varhaiskasvatukseen suunnatut näytöt ovat paljon muutakin kuin interaktiivisia näyttöjä. Laita SMART-näyttö päälle ja löydät heti mm. osallistavat pelit, inspiroivat kuvat ja lapsille sopivat videot. **Helppoa ja toimivaa kiireisessä arjessa!**

SMART-näytön kanssa voit laajentaa vuorovaikutteista työskentelyä lasten kanssa, SMART-maailmassa vain mielikuvitus on rajana! Liikuta kuvia sormella, piirrä kynällä, pyyhi kämmenellä, **käytä eri toimintoja ja työkaluja yhtä aikaa**. SMARTin kanssa lapset ovat aktiivisia ja innostuneita tutkimaan maailmaa yhdessä. SMART- näyttö tunnistaa mallista riippuen 20-40 yhtäaikaista toimintoa.



KIRJOITA JA
PIIRRÄ SORMELLA
JA KYNÄLLÄ

“Näen **SMART Boardin** isona mahdollisuutena. **SMART**-taulun avulla pystyy luomaan todella paljon erilaisia puitteita. **SMARTin** avulla pystyy luomaan monen eri oppimisen osa-alueeseen liittyvää sisältöä, ja sovelluskin on helppo.”

Reetta Kauppinen, digitutor ja varhaiskasvatuksen opettaja

NÄYTTÖESITTELYT



6000S-sarja

SMART lippulaivaratkaisu monipuolisilla laajennusmahdollisuuksilla



Kosketusteknologia

HyPr Touch™ inGlass™

- Jopa 40 samanaikaista kosketuspistettä
- Object Awareness™ - samanaikainen työkalujen erottelu
- Tool Explorer-laajennustyökalut optioina: 4 monivärikynää, taikakynä, korostuskynä, leimasimet ja numero-kirjainkuutiot
- Pen ID™ -kynätunniste
- 2 kynää ja 2 pyyhintä



Sisäänrakennettu käyttöjärjestelmä

- iQ Android™ 9 > päivitys Android™ 11
- Valkotaulu ja pedagogiset sisällöt, myös ryhmätyöt ja kokoluokkatyöskentely oppilaslaitteilta
- Sisäänrakennettu langaton peilaus kaikille käyttöjärjestelmille (IOS, Miracast, Chromecast, Windows)
- Personoitu kirjautuminen, applikaatiokirjasto, selain, suosikit



4K Ultra HD -näyttö

- 65" 75" 86"
- käyttöaika 50,000 tuntia
- Energy Star & Ecodesign
- integroidut 20W kaiuttimet
- läsnäolotunnistus
- Integroitu neljän mikrofonin huonejärjestelmä
- Integroitu RFID NFC-lähitunnistus



Takuu

- 5 vuoden laitetakuu
- Mahdollisuus laajentaa 7 vuoteen



Ratkaisu sisältää lisäksi

- SMART Notebook® -perusversio
- SMART Ink® -digitaalinen muste
- SMART Remote Management †
- SMART Lumio jopa 5 vuodeksi
- seinäkiinnitystelne
- kaukosäädin
- Päivittyvät pedagogiset sisällöt



MX-sarja

Laadukas, monipuolinen ja yhteensopiva ratkaisu



Kosketusteknologia

HyPr Touch™ Advanced IR

- 20 samanaikaista kosketuspistettä
- Object Awareness™ - samanaikainen työkalujen erottelu
- samanaikainen työkalujen erottelu
- 2 kynää



Sisäänrakennettu käyttöjärjestelmä

- iQ Android™ 9 > päivitys Android™ 11.
- Valkotaulu ja pedagogiset sisällöt, myös ryhmätyöt ja kokoluokkatyöskentely oppilaslaitteilta
- Sisäänrakennettu langaton peilaus kaikille käyttöjärjestelmille (IOS, Miracast, Chromecast, Windows)
- Personoitu kirjautuminen, applikaatiokirjasto, selain, suosikit



4K Ultra HD -näyttö

- 55" 65" 75" 86"
- käyttöaika 50,000 tuntia
- Energy Star & Ecodesign
- integroidut 15W kaiuttimet



Takuu

- 5 vuoden laitetakuu
- Mahdollisuus laajentaa 7 vuoteen



Ratkaisu sisältää lisäksi

- SMART Notebook® -perusversio
- SMART Ink® -digitaalinen muste
- SMART Remote Management †
- SMART Lumio jopa 5 vuodeksi
- seinäkiinnitystelne
- kaukosäädin
- Päivittyvät pedagogiset sisällöt



GX-sarja

Jokaiseen budjettiin sopiva digipedagoginen ratkaisu



Kosketusteknologia

Advanced IR

- 20 samanaikaista kosketuspistettä
- Object Awareness™ -kohteen tunnistus*
- 2 kynää



Sisäänrakennettu käyttöjärjestelmä

- Android™ 8
- Jaettu valkotaulu ja pedagogiset sisällöt QR-koodilla
- Sisäänrakennettu langaton peilaus kaikille käyttöjärjestelmille (IOS, Miracast, Chromecast, Windows)
- selain, applikaatiot



4K Ultra HD -näyttö

- 65" 75" 86"
- käyttöaika 50,000 tuntia
- Energy Star & Ecodesign
- integroidut 15W kaiuttimet



Takuu

- 3 vuoden laitetakuu
- Mahdollisuus laajentaa 7 vuoteen



Ratkaisu sisältää lisäksi

- SMART Notebook® -perusversio
- SMART Ink® -digitaalinen muste
- SMART Lumio jopa 5 vuodeksi
- kaukosäädin
- Päivittyvät pedagogiset sisällöt
- Optiona Remote Management

* Kun kytkettynä PC- tai Mac-tietokoneeseen † Ohjelmiston käyttösovimuksen pituus määräytyy laitetakuun pituuden mukaisesti

MIKSI smart BOARD?

Katso lisää:
eduideas.fi

Edullinen,
laadukas
interaktiivinen
näyttö

5 vuoden
takuu on
mahdollista
laajentaa myös
7 vuoden
takuuksi

Liity
EDU VIP-KLUBIIN

eduideas.fi/eduvip

SMART-näyttöjen
hinnat alkaen

1790€
(alv. 0%)

Pedagoginen tuki
ja koulutus - vain
Eduideasin kautta



Yhdistä sisältö,
laitteet ja
oppimiskokemukset.
Innostavaa,
havainnollistavaa
ja motivoivaa.
Toimiva tuki!

Tukee yhteisöllistä
pedagogiikkaa,
vuorovaikutusta ja
oppilaiden aktiivista
tuottamista

Turvallisuus
kunnossa.
SMART-ohjelmistojen
kautta esim.
Youtube-videoihin ei
tule mainoksia

Teknologian osallistava ja innostava pedagoginen käyttö on Eduideas-tiimin sydämen asia. Meiltä saat tukea, materiaaleja, inspiraatiota ja koulutusta, me haluamme auttaa! **Varmista kaikki edut hankkimalla SMART-ratkaisut valtuutettujen Eduideas-jälleenmyyjien kautta. Saat käyttötunnukset asiakasintiaan ja lisäpalveluihin.**

FUNTRONIC -INTERAKTIIVINEN LATTIA

*"oispa kotonakin tällainen niin vois
PELATA KAVERIEN KANS."*

Ainutlaatuinen, vuorovaikutteinen työkalu, jossa on sisäänrakennettu tietokone, projektori ja liikkeentunnistin.

Lattialle heijastettu kuva luo virtuaalisen "taikamaton", jossa varhaiskasvatuksen oppijat ja koululaiset kokevat suuren seikkailun peleillä ja liikunnallisilla aktiviteeteilla yhdistäen ne kognitiiviseen kasvatukseen osa-alueisiin. **Opi ja leiki vuorovaikutteisella tavalla, kehittää lasten liikunnallisuutta, muistamista ja oppimista, silmä-käsi-koordinaatiota, havaintokykyä ja reagoitokykyä.** FUNTRONIC FLOOR sisältää laajan valikoiman erilaisia pelillisiä aktiviteetteja ja toimii kaikissa tiloissa, sekä kovalla että pehmeällä pinnalla. Oppilaat ohjaavat pelin kulkua liikuttamalla kättä tai jalkaa. Näytetyn kuvan koko riippuu laitteen peittoalueen pituudesta lattialla, ja on tyypillisesti suorakulmion muotoinen ja 2 x 3 metrin mittainen.



"Oppilaat ovat tykänneet laitteen pelillistävistä mahdollisuuksista ja sitä onkin käytetty monipuolisesti sekä liikunnallisina välipaloina että oppituntien pelillistämiseksi. Opettajan näkökulmasta laitteen tuoma liikunnallisuus sekä ryhmäyttävä vaikutus on ollut positiivista."

Pentti Mäkinen
Oulu University Teacher Training
School

KATSO VIDEOT:
eduideas.fi/muut-tuotteet



INTERAKTIIVINEN HIEKKALAATIKKO

Monikäyttöinen **lisätyn todellisuuden (AR) oppimisväline**, joka yhdistää luovuuden, yhteisöllisyyden, hyvinvoinnin sekä kognitiiviset ja kinesteettiset toiminnot audiovisuaaliseen ja vuorovaikutteiseen kokemusmaailmaan.

MIKSI INTERAKTIIVINEN HIEKKALAATIKKO?

Interaktiivinen toiminta hiekkaa käsitellen stimuloi koko kehoamme vaikuttaen positiivisesti ei pelkästään oppimiseen, vaan myös kokonaisvaltaiseen hyvinvointiin rauhoittaen ja stressitasoja laskien. **Interaktiiviset hiekkatuokiot ja motivoivat pelit aktivoivat kokonaisvaltaisesti** ja lisävälineet, kuten kirjain- ja numerokortit, tuovat uusia mahdollisuuksia myös **kielelliseen kehitykseen ja matemaattisiin valmiuksiin**.

- Vahvistaa motorisia taitoja
- Kehittää kielellisiä valmiuksia kirjain- ja lauseharjoitusten kautta
- Parantaa sosiaalista ja emotionaalista tietoisuutta
- Tukee myös matematiikan käsitteiden hahmottamista
- Stimuloi luovuutta
- Tuo hyvää mieltä ja tukee hyvinvointia



HELPPOKÄYTTÖISYYTTÄ JA ILOA OPPIA

Interaktiivisen hiekkalaatikon suunnittelu perustuu Universal Design for Learning arvoihin; kaikkien oppijoiden tukemiseen ja tasa-arvon ja osallistamisen edistämiseen.

Rakenna, leiki, pelaa, opi yhdessä!

- Käyttö on helppoa ja intuitiivista
- Soveltuu myös henkilöille, joilla on rajoitettu toimintakyky
- Voidaan mukauttaa yksilöllisiin tarpeisiin
- Kannustaa luovuuteen ja yhdessä oppimiseen
- Oikeita tai väärä käyttöskenaarioita ei ole, käyttö muokkautuu tekijöiden ja tekemisen mukaan



Interaktiivinen hiekkalaatikko koostuu

- Korkearesoluutiosisesta projektorista
- Sisäänrakennetusta tietokoneesta äänillä
- Hiekkalaatikossa toimivat lisätyn todellisuuden (AR) pelit ja aktiviteetit
- Aktiviteetteihin liittyvät kirjain- ja numerolaatat ja muut esineet lisäävät käyttömahdollisuuksia



SMART lisätarvikkeet

SMART dokumenttikamera SDC-650

VINKKEJÄ KÄYTTÖÖN:

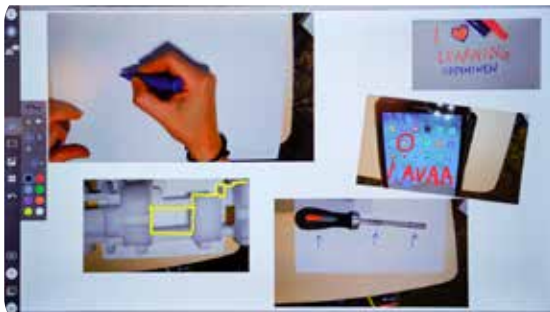


- Kuvaa ja tallenna dokumenttikameralla lasten taidetyöt digitaaliseksi portfolioiksi
- Ota kuva kirjasta ja tee huomioita näkymään SMARTin kynällä
- Kuvaa esineitä ja tuo ne yhteiseen tarkasteluun näytölle
- Käännä linssiä ja ota kuva lapsista. Harjoitelkaa vaikka ilmeiden tunnistusta tai tehkää oma sarjakuva, jossa lapset seikkailevat päähenkilöinä.

KATSO PEDAGOGISET VIDEOVINKIT VARHAISKASVATUKSEEN:

<https://eduideas.fi/alynaytto/smart-lisatarvikkeet/>

- Parannettu linssi
- Nyt sekä digitaalinen että optinen zoomi
- 4K ulostulo
- Erinomainen yhteiskäyttö SMART Boardien kanssa:
- SMART Board ja Android APP -integrointi
- SMART Notebook -integrointi
- Langaton käyttö
- Ladattava akku
- Sisäänrakennettu mikrofoni
- 5 vuoden takuu



EDISTÄ yhdessä kasvamisen ILOA

Eduideas ja Empatiataiturit yhteistyössä kiusaamista vastaan!



Ostamalla minkä tahansa SMART-näytön Eduideas- jälleenmyyjien kautta, saat Empatiataiturit-digipalvelun käyttöösi ilmaiseksi!

1 Empatiataiturit-digiohjelma vuodeksi käyttöön/1 ostettu näyttö (arvo 113€ alv. 0).

Käytä Empatiataiturit digimateriaalia helposti SMART-näytöltä yhdessä lasten kanssa!



Edu Ideas on oppimisympäristöjen, opetusteknologian ja kouluttamisen ammattilaisorganisaatio, jolla on yli 20 vuoden kokemus teknologian käytöstä opettajien ja oppilaiden kehityksen tukemiseksi.

Ota yhteyttä: eduideas.fi/ota-yhteytta/

Ehkäise kiusaamista ja rakenna yhteishenkeä valmiilla harjoituksilla

- Antaa tietoja kasvattajalle empatian kehittymisestä ja kiusaamisesta ilmiönä
- Antaa työkaluja vahvistaa lasten sosiaalisia taitoja
- Auttaa luomaan ryhmään kiusaamista ennaltaehkäiseviä rakenteita
- Vahvistaa ryhmän yhteishenkeä
- Kasvattaja saa käytännön työkaluja kiusaamisen ehkäisyyn

Empatiataiturit-ohjelma sisältää helppokäyttöisen verkkopalvelun, jossa on tiiviit opetusvideot kasvattajalle, valmiiksi käsikirjoitetut empatiatuokiot ja laulut lapsiryhmille. Empatiataiturit on helppo ottaa osaksi ryhmän arkea ja käyttää yhdessä lasten kanssa SMART-näytöltä.

WWW.EMPATIATAITURIT.FI

